

## Modifizierte Skala für offensichtliche Aggressionen (MOAS-D)<sup>1</sup>

Übersetzung und Modifikation: C. Schanze, C. Hemmer-Schanze, S. Walter-Fränkell, S. Elstner 2019

<b>Name:</b>	<b>Geburtsdatum:</b>	<b>Diagnose(n):</b>
<b>Schweregrad der intellektuellen Entwicklungsstörung (IE):</b> Lernbehinderung <input type="checkbox"/> leichte IE <input type="checkbox"/> mittelgradige IE <input type="checkbox"/> schwere IE <input type="checkbox"/> schwerste IE <input type="checkbox"/>		
<b>Zusätzliche Behinderungen:</b> Motorik <input type="checkbox"/> Hören <input type="checkbox"/> Sehen <input type="checkbox"/> keine <input type="checkbox"/>		
Aktive verbale Kommunikationsfähigkeit: gut <input type="checkbox"/> mittel <input type="checkbox"/> gering <input type="checkbox"/> gar nicht <input type="checkbox"/>		
Passives Sprachverständnis: gut <input type="checkbox"/> mittel <input type="checkbox"/> gering <input type="checkbox"/> gar nicht <input type="checkbox"/>		
Non-verbale Kommunikationsfähigkeit: gut <input type="checkbox"/> mittel <input type="checkbox"/> gering <input type="checkbox"/> gar nicht <input type="checkbox"/>		
andere: .....		
<b>MOAS-D-Beobachtungszeitraum:</b> von ..... bis..... <input type="checkbox"/> zeitlich begleitend verantwortlich (Kürzel): Mo ..... Di ..... Mi ..... Do ..... Fr ..... Sa ..... So .....		<b>Frühere MOAS-D Gesamt-Aggressions-Werte</b>
<input type="checkbox"/> retrospektiv Auswertung durch: ..... Datum:.....		
<b>Besonderheit:</b>		<b>Beobachtungszeitraum</b>
		<b>GW</b>

**ANLEITUNG:**  
Überlegen Sie, ob bei der betreffenden Person am vergangenen Tag bzw. während der zurückliegenden Woche offen erkennbare aggressive Verhaltensweisen der Kategorien A., B., C., D. aufgetreten sind. Ordnen Sie Ihre Beobachtungen in den jeweiligen Kategorien den unten aufgelisteten Schweregraden von Aggressionen zu (nicht gelistetes aggressives Verhalten wird nach dem Äquivalenzprinzip den gestuften Schweregraden zugeordnet). Tragen Sie dabei zunächst in jeder Zeile die **Häufigkeit** des Vorkommens in Spalte 6 ein. Liegt die Häufigkeit bei  $\geq 10$ , so beträgt die **Häufigkeitsgewichtung** = 2 (Spalte 4). Der **Wert des Schweregrads** (Spalte 3) wird nun mit 2 multipliziert und in Spalte 5 als **gewichteter Wert** eingetragen. Sollte das Verhalten weniger als 10 mal aufgetreten sein, so beträgt die Häufigkeitsgewichtung = 1, der entsprechende Schweregradwert wird also in Spalte 5 unverändert notiert. Tritt das aggressive Verhalten eines bestimmten Schweregrades *nicht* auf, so beträgt die Häufigkeitsgewichtung = 0, der gewichtete Wert in Spalte 5 ist dann ebenfalls = 0. Dieses Prinzip gilt für alle Schweregrade. Ermitteln Sie den **Summenwert** für jede Aggressionskategorie indem sie die gewichteten Werte in Spalte 5 aufaddieren und tragen Sie die jeweiligen Summenwerte A., B., C. und D. in die Auswertungstabelle ein. Jetzt multiplizieren Sie die Summenwerte mit den Gewichtungen der Kategorien und addieren die gewichteten Werte zum **Gesamtwert (GW)**.

**Bei nicht aufgeführten Aggressionsarten gehen Sie nach dem Äquivalenzprinzip vor (z.B. Anspucken  $\Rightarrow$  D.2)**

Spalte 1	Spalte 2	Spalte 3	Spalte 4	Spalte 5	Spalte 6
Art der Aggression	Art des Verhaltens	Schweregrad	Gewichtung je nach Häufigkeit: 0=0; <10=1; $\geq 10=2$	Gewichteter Wert	Häufigkeit pro Woche (absolute Zahlen)
A. Verbale Aggression	macht laute Geräusche, schreit wütend	1	x	=	
	schreit Andere an oder beleidigt diese auf milde Weise (z.B. „Du bist blöd!“)	2	x	=	
	flucht böseartig, benutzt unanständige Schimpfworte im Zorn, stößt gegen sich oder andere Drohungen aus	3	x	=	
	droht klar mit Gewalt gegen andere (z.B. „Ich bring dich um!“) oder gegen sich selbst oder bittet um Schutz vor sich selbst (hat Angst, sich etwas anzutun)	4	x	=	
	<b>Summenwert A (maximal = 20)</b>				

<sup>1</sup> Modifiziert nach: Sorgi, P., Ratey, J. J., Knodler, D. W., Markert, R. J., Reichman, M. (1991). Rating aggression in the clinical setting: A retrospective adaptation of the Overt Aggression Scale: Preliminary results. *J NeuropsychiatryClinNeurosci*, 3(2), S52-56

Spalte 1	Spalte 2	Spalte 3	Spalte 4	Spalte 5	Spalte 6
Art der Aggression	<b>Art des Verhaltens</b>	Schweregrad	Gewichtung je nach Häufigkeit: 0=0; <10=1; ≥10=2	Gewichteter Wert	Häufigkeit pro Woche (absolute Zahlen)
B. Physische Aggression gegen Objekte (Sachaggression)	Türenzuschlagen, an Kleidung reißen, absichtlich Unordnung machen	1	X	=	
	Dinge auf den Boden werfen, gegen Möbel treten (ohne Zerstörung), Wände verschmieren	2	X	=	
	Dinge absichtlich kaputtmachen, Fensterscheiben einwerfen	3	X	=	
	Feuer legen, Dinge gefährlich werfen	4	X	=	
	<b>Summenwert B (maximal = 20)</b>				
Art der Aggression	<b>Art des Verhaltens</b>	Schweregrad	Gewichtung je nach Häufigkeit: 0=0; <10=1; ≥10=2	Gewichteter Wert	Häufigkeit pro Woche (absolute Zahlen)
C. Physische Aggression gegen sich selbst (Selbstverletzung)	zupft oder kratzt sich an der Haut, zieht sich an den Haaren, schlägt sich selbst (ohne bzw. mit leichten Verletzungen)	1	X	=	
	schlägt den Kopf, schlägt mit Faust gegen Wände oder Mobiliar, wirft sich zu Boden oder gegen Wände oder Mobiliar (mit leichten Verletzungen)	2	X	=	
	fügt sich Prellungen, kleine Verbrennungen oder Schnitte zu	3	X	=	
	verstümmelt sich selbst, verursacht tiefe Schnitte, beißt sich bis es blutet, innere Verletzungen, Knochenbrüche, Bewusstlosigkeit, Verlust von Zähnen	4	X	=	
	<b>Summenwert C (maximal = 20)</b>				
Art der Aggression	<b>Art des Verhaltens</b>	Schweregrad	Gewichtung je nach Häufigkeit: 0=0; <10=1; ≥10=2	Gewichteter Wert	Häufigkeit pro Woche (absolute Zahlen)
D. Physische Aggression gegen Andere (Fremdverletzung)	macht drohende Gesten, schlägt in Richtung anderer, verkrallt sich in die Kleidung von anderen	1	X	=	
	schlägt, tritt, schubst, kratzt, zieht andere an den Haaren (ohne Verletzung)	2	X	=	
	geht auf andere los, verursacht dabei leichte Verletzungen (blaue Flecken, Verstauchungen, Striemen etc.)	3	X	=	
	geht auf andere los, verursacht dabei schwere körperliche Verletzungen (Knochenbrüche, tiefe Wunden, innere Verletzungen)	4	X	=	
	<b>Summenwert D (maximal = 20)</b>				

## Auswertung

Kategorie	Summenwerte	Kategorien-Gewichtung	Gewichtete Summenwerte
A. Verbale Aggression		X 1	
B. Physische Aggression gegen Objekte		X 2	
C. Physische Aggression gegen sich selbst (Selbstverletzung)		X 4	
D. Physische Aggression gegen Andere (Fremdverletzung)		X 8	
<b>Gesamtwert (GW):</b>			